



# アルマの奇跡 き せき TM

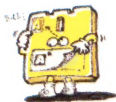
© KONAMI 1987



 **DISK SYSTEM**  
ファミリ-コンピュータ システム

**KDS-ARM**

# ディスクカードを書き換えたキミのための じょうずなシールのはりかた



**1** どうふう  
同封のディスクカード  
用のし かく  
用の四角いシールを1  
まい  
枚、きれいにはがします。

**2** サイド エー サイド ビー  
SIDE AとSIDE B  
をよくた しかめて、決め  
られたい ち ずみ  
位置に、隅をきちんと  
あわせてはりましょう。



**3** もう1枚のシールも同  
じようにきれいになれ  
ば、かんせい  
完成です。

**4** シールのよすみ  
四隅をもう一  
どかる お  
度軽く押さえたらOK。  
サア、キミもやってみよう！

- シールはディスクライターでの書き換え用ですので、セット売りにはついていません。
- シールをディスクカードに貼る場合は指定位置へ正しく貼ってください。(誤った位置に貼ったり、重ね貼りをすると故障の原因となります。)

# き せき アルマナの奇跡™

© KONAMI 1987

## も く じ

- ゲームをはじめするには、<sup>まえじゅん び ひつよう</sup>前準備が必要なんだ！……2
- アルマナの奇跡物語<sup>き せき ものがたり</sup>……………4
- コントローラーの使い方<sup>つか かた</sup>……………8
- ゲーム画面の見方<sup>が めん み かた</sup>……………10
- これがコンティニューだ！……………11
- プレイヤーとアルマナの紹介<sup>しょうかい</sup>……………12
- ステージの紹介<sup>しょうかい</sup>……………13
- アイテムの紹介<sup>しょうかい</sup>……………16
- 敵キャラクター大紹介<sup>てき だいしょうかい</sup>……………18
- シナモン博士の豆辞典<sup>はか せ まめ じ てん</sup>……………24

# ゲームをはじめするには、 まえじゆん び ひつよう 前準備が必要なんだ！



ファミリーコンピュータ本体  
ラムとRAMアダプタ、ディスクド  
ライブを正しく接続して、  
ほんたい本体のPOWERをONに

しよう。きちんと接続していれば、マリオとルイージ  
おが追いかけてくる画面が出てくるので、ディスク  
カードのSIDE A を上にしてセットする。とくに、  
うらおして裏表には、注意しよう。

画面がちゃんと出ないときは、もう一度、最初から  
せつぞく接続を確かめ、  
たしきちんとセット  
しなおしてみよ  
う！



“NOW LOADING...”という  
表示のあと、右のような画面  
が出てくる。SIDE A が上にな  
っていないと出てこないぞ！

右下のようなタイトル画面が  
現われたとき、START ボタン  
を押そう！ すぐにゲームがス  
タートするぞ！ オープニング  
画面は、SELECT ボタンでと  
ばすことができるよ。

もしも、エラーメッセージが  
出て、ゲームが起動しなかったら28ページを見て対処  
しよう。



ディスクドライブの赤ランプが、ついているとき  
は、EJECT ボタンや、本体の RESET ボタン、  
電源スイッチにさわらないで！ 説明書をよく読もう。

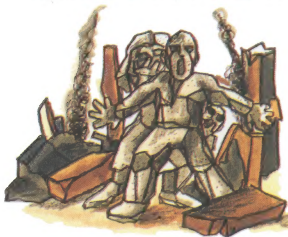
# き せき もの が たり アルマナの奇跡物語

やま あいの 静かな村に、一人の男が立っていた。男の  
な まえ 名前はカイト。せ たか 背が高く、がっしりとした体つきをして  
いるが、まだどこか少年の面影を残している。

カイトは長い旅から、今やつと故郷の村に帰ってきたばかりだった。しかし、カイトを優しくむかえてくれるはずの村は、見るも無残に変わっていたのだ！

ぼう ぜん としながら、廃虚と化した村に足をふみ入れた

カイトは、村人の姿を見つけ、駆けよった。しかし、なんということだろう！ なつかしい村人たちは、すべてその姿を石の像に変えられてしまっているではないか！



カイトは、小さい頃からいろいろなお話をしてくれた村長の屋敷跡に行ってみた。

だが、そこには恐怖に引きつった顔の、村長の石像があった。村長は、石に変えられる寸前まで、なにを書きのこそうとしていたようだった。

カイトは村長の残した手紙をひろいあげた。それにはこう書かれていた。「——村の社に供えてある神秘の石『アルマナ』が山向こうのダダ教徒に奪われた。

『アルマナ』は奇跡を起こす力を持っている。この力のおかげで、今までこの村の平和は守られてきた。しかし、ダダ教徒がその力を悪のために使ったら、この世は滅んでしまうだろう。どうかダダ教徒の手から神秘の石『アルマナ』を取りもどしてほしい——」と。





カイトは、心の底  
から怒りが沸きあが  
ってくるのを感じた。  
平和を愛し、素朴  
で明るかった村人た  
ちを、このような石  
の姿に変えてしまっ  
たダダ教徒を倒して  
やる！

そして悪のために  
『アルマナ』を使おうとたくらんでいる野望を、全部  
打ち砕くんだ！！

『アルマナ』をダダ教から取りもどし、村の社に供え  
れば、もしかしたら村人たちを元の姿にもどすことが  
できるかもしれないぞ！！

カイトはそう決心し、ダダ教への怒りを新たにする  
のだった。



だが、ダダ教の神殿までの道は、とてつもなく厳しい！ 峡谷を登り、洞窟をぬけ、道らしい道もなく、ロープ1本に命を託さなければならない場所もあるのだ。

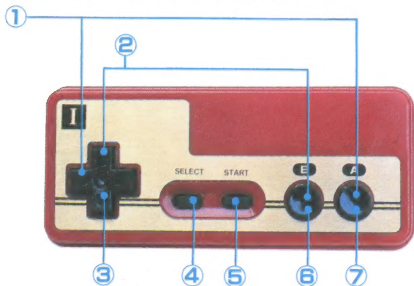
しかも、いたるところにワナがしかけられていて、神殿を守っている手下どもが待ちかまえているという。

それにひきかえ、カイトの武器はナイフと、壁を登るためのロープだけだ！

あとは『アルマナ』が起こす奇跡だけを信じ、カイトはダダ教の神殿へと向っていった。



# つかかた コントローラーの使い方



## ①+コントロールボタン（左右）とAボタン

ロープにぶらさがっているカイトを左もしくは右へと飛び降りさせることができる。

## ②+コントロールボタン（上）とBボタン

カイトが、向いている方向にロープを投げつけることができる。ねらいを定めて投げつけよう。

### ③+コントロールボタン

- 上下…カイトがするするとロープを昇り降りする。
- 下…敵から身を隠すように、かがむ。
- 左右…左へ、右へとカイトが移動していく。

### ④SELECT ボタン

カイトが使う武器を選ぶことができる。ポーズの最中であっても、この武器セレクトは使えるぞ。その場の状況にみあった武器を選び戦っていこう!!

### ⑤START ボタン

ゲームをはじめるときに使う。また、ゲームをしている最中に押すと、一時ストップする。

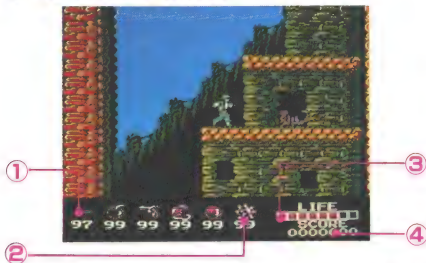
### ⑥Bボタン

カイトが攻撃する。ただし、爆弾は、2度Bボタンを押さないと爆発しない。カイトがロープにぶらさがっているときは、その方向に向かって攻撃するぞ!

### ⑦Aボタン

カイトをジャンプさせるときに使う。

# ゲーム画面の見方



①**武器アイテム**…SELECT ボタンで武器を選ぶぞ。左から右へ順に移動していくので、ほしい武器を指定しよう。武器アイテムの下の数字は、そのアイテムの残り数だ。

②**アイテムの残り数**…あといくつアイテムがある？

③**ライフメーター**…これが0になるとアウト！

④**スコア**…カイトの得た点数だ。

# これがコンティニューだ！

プレイヤーがダメージをうけて、ライフメーターが<sup>ゼロ</sup>0になってしまうと、そのプレイヤーはアウト！

そしてゲームオーバーになると、<sup>みぎうえ</sup>右上の画面がでて



くる。このとき、コントローラーの SELECT ボタンで<sup>コンティニュー</sup>CONTINUEか<sup>エンド</sup>ENDを<sup>えら</sup>選ぶことができるのだ。

<sup>コンティニュー</sup>CONTINUEを<sup>えら</sup>選ぶと、ゲームオーバーになったステージの<sup>さいしょ</sup>最初からゲームを始められ、<sup>エンド</sup>ENDを<sup>えら</sup>選ぶとタイトル画面にもどり、ゲームを始めからやりなおすことができるんだ。

<sup>コンティニュー</sup>CONTINUEか<sup>エンド</sup>ENDを<sup>えら</sup>選びおわったら、<sup>スタート</sup>STARTボタンを<sup>お</sup>押す。これでゲーム<sup>がめん</sup>画面にもどるよ！

ただし<sup>コンティニュー</sup>CONTINUEは3回までだぞ。

# プレイヤーとアルマナの紹介



◀ プレイヤーの名はカイト。ダダ教を倒し、やつらに盗まれた村の神秘の石『アルマナ』を取りかえすのが彼の使命だ。岩山や絶壁をロープ一本で登り、滝をわたり、洞窟をくぐりぬけ、ダダ教の神殿へと近づいていくのだ。がんばれカイト!!

▶ カイトの村を長年守り続けてきた神秘の石『アルマナ』。その大きさは、子供の頭ぐらいい、血のような赤い色をしている。大昔からこの村に伝わる聖なる石で、今までに何度も日照りや水害から村を守ってきた。



しょうかい

# ステージの紹介

ダダ教の手下どもとの戦いの舞台となるところだ。  
山あり谷あり千変万化の状況にすばやく順応せよ!!

## ●1ステージ ウルル地下水脈



美しい水の流れる複雑な地下洞窟だ。水に入っても平気だが、流れに沿って襲ってくる敵に注意。また、地下水脈の流れつくところに龍がカイトを待ちかまえているぞ!

## ●2ステージ カティス砦



昔は、美しい山やまであつたが、今ではダダ教の邪悪な仙人の住む砦となつてしまつた。地下から昇り出て地上へ。そしてまた地下へもぐるといふ入りくんだ地形なのだ。

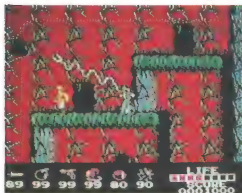
### ●3ステージ ガザール城<sup>じょう</sup>



巨大な石像<sup>きょだい せきざう</sup>が数多くあるガザール城<sup>かす おお</sup>。ここもダダ教<sup>だだ けう</sup>の手によって石像<sup>せきざう</sup>たちが操<sup>あやつ</sup>られ、邪悪<sup>じゃあく</sup>な城<sup>しろ</sup>にされてしまったのだ。石像<sup>せきざう</sup>たちは炎<sup>ほのお</sup>をはき攻撃<sup>こうげき</sup>してくるぞ。城内<sup>じょうない</sup>の高い塔<sup>たか</sup>の

頂上<sup>ちやうじやう</sup>には、向い合<sup>むか</sup>った石像<sup>あ せきざう</sup>があるが、これが、ガザール城<sup>じょう</sup>を支配<sup>しはい</sup>しているのだ。

### ●4ステージ ジグラドの崖<sup>がけ</sup>



切りた<sup>き</sup>った絶壁<sup>ぜつ ぺき</sup>にくわえての激しい攻撃<sup>こうげき</sup>！ このステージでは、動くプレート<sup>うご</sup>を巧み<sup>たく</sup>に使<sup>つか</sup>って、高い滝<sup>たか</sup>をくだ<sup>たき</sup>っていくのがいいだろう。呪い<sup>のろ</sup>で巨大化<sup>きょだい</sup>した毒グモ<sup>どく</sup>の攻撃<sup>こうげき</sup>には

注意<sup>ちゅうい</sup>が必要<sup>ひつよう</sup>だ！ うまくクリアしてくれよ!!



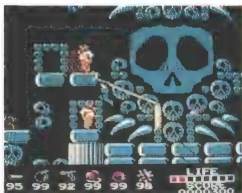
●5ステージ **グルト<sup>こうざん</sup>鉱山**



ここは、まがりくねった地<sup>ち</sup>  
下<sup>か</sup>洞窟<sup>どうくつ</sup>だ。土<sup>つち</sup>くれをはきだし  
攻<sup>こう</sup>撃<sup>げき</sup>してくるシー・ウォーム  
が待<sup>まち</sup>ちうけているぞ。壁<sup>かべ</sup>を砕<sup>くだ</sup>  
いて、次<sup>つぎ</sup>のフ<sup>す</sup>ローへと進<sup>すす</sup>ん  
でいこうぜ！ この地<sup>ち</sup>下<sup>か</sup>洞窟<sup>どうくつ</sup>

では、トロツコをうまく利用<sup>りよう</sup>しよう!!

●6ステージ **ダダ<sup>しん でん</sup>神殿**



『アルマナ』をかくし持<sup>も</sup>つ  
ているダークフェイスのいる  
ダダ<sup>きょう</sup>教<sup>しん でん</sup>の神<sup>しん</sup>殿<sup>でん</sup>だ。ここには、  
柱<sup>はしら</sup>にうめこまれたドク<sup>は</sup>ロ<sup>お</sup>から  
炎<sup>ほのお</sup>がはかれ、一<sup>いち</sup>度<sup>ど</sup>落<sup>お</sup>ちたら、

『アルマナ』を手<sup>て</sup>に入<sup>い</sup>れない

限<sup>かぎ</sup>り、二<sup>に</sup>度<sup>ど</sup>と出<sup>で</sup>てこれないという深<sup>ふか</sup>い落<sup>お</sup>とし穴<sup>あな</sup>がある  
というステージである。

# しょうかい アイテムの紹介

これらのアイテムは、ある敵を倒したり、かくし部屋などで手に入れられる。うまく使い敵を倒そう！



## ○ナイフ

投げつけると一定距離を飛んでいく。  
あまり威力がないので、どんどん新しいアイテムを取ろう！

## 爆弾○

⑥ボタンを押すと、まず爆弾が落下する。そしてもう一度⑥ボタンを押すと爆発するという仕組みだ！



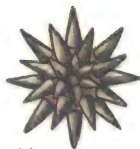
## ○ボラ

カイトの斜め上に飛ばすことができるのだ。だから上にいる敵を倒すのにもってこいの武器なんだね。



## ロック

敵にあてると一発でやつつけられる。  
床や壁も壊せるところがあるくらいだ。



## ピストル

ナイフと違い、遠くまで弾がとどくので、離れた敵もやつつけられるのだ。

## 聖なる玉



画面内にいるすべての敵にダメージを与えられるぞ！



## 肉

これをとると、ライフが満タンになる。



## 1UP

プレイヤーの残り数が増える。  
1人ふえる。



## ペンダント

ライフメーターの許容量が増える。最大8めもりまでだ。

# てき だいしょうかい 敵キャラクター大紹介

## べいたい 兵隊○

普通は、うろうろ歩き回っている。  
プレイヤーが神殿に近づくと、ジャンプし、攻撃してくるぞ。



## ○サソリ

ふだんはプレイヤーを無視しているが、ときどき襲ってくる。



## ライフル兵○

プレイヤーが同じフロアーにやってくると立ち止まりすかさず、ライフルをプレイヤーめがけて撃ってくる。ねらいは正確だ。



# 敵キャラクター大紹介



## ○原住民

プレイヤーをみつけると石を投げ  
てくる。

## ○鷹

ふだんは  
大空を飛  
び回って



いる。時々プレイヤーめが  
けて急降下してくる。

## ○蛇

地面をゆつくりとはい回り、  
プレイヤーが近くにくると、  
飛びかかってくる。

## ○毒ぐも

天井をゴソゴソとはいまわり、プ  
レイヤーの頭上まできてからプレイ  
ヤーの頭の上におりてくる。





## ◉コウモリ

プレイヤーのいる  
ほうこう なみ えが  
方向に波を描くよ  
うに飛んでくる。  
うご  
いやな動きをする  
やつだね。ちか  
近づい



てきたら、うち お 撃ち落としてやろう。

## ◉水蛇

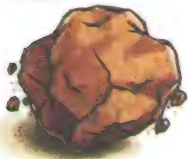


うえ  
イカダの上の  
プレイヤーめ  
がけ すいちゆう  
水から  
飛びかかる。

## ◉ミイラ

プレイヤーが  
おな  
同じフロアー  
にくるとプレ  
イヤーの方向  
ある  
へ歩いてくる。  
たお  
倒してもすぐ  
ふっかつ  
復活するしぶ  
といやつ。

## ◉岩



プレイヤーがイカダ  
の ずじよう  
に乗っていると頭上  
から お 落ちてくる。水  
へび 蛇とのコンビは絶妙。  
ぜつみゆう

## 敵キャラクター大紹介

### かく 各ステージのボス 敵 てき

#### 1ステージ 龍 りゅう

ウルル地下水脈のボス敵。  
体のまわりに3つの炎をはべらせ、自らも口から炎をはきカイトを襲ってくる。地下水脈の最終地点を住み家として  
いる巨大龍だ。



#### 2ステージ 仙人 せん にん

カティス城のボス敵。雲に乗り、手に持つつえをふり上げ、空からイナズマを落としてくる。感電しないように気をつけろ！





### 3ステージ サイドフェイス

ガザール城<sup>じょう</sup>のボス敵<sup>てき</sup>。城内<sup>ない</sup>の部屋<sup>へ</sup>の中には、左<sup>ひだり</sup>にひとつ、右<sup>みぎ</sup>に3つの顔<sup>かお</sup>がありそれぞれがレーザー<sup>う</sup>を撃ちプレイヤーにいどんでくる。

### 4ステージ 毒ぐも<sup>どく</sup>

ジグラト<sup>がけ</sup>崖<sup>てき</sup>のボス敵。カイトのうしろへ、ジャンプしてまわり込み糸<sup>いと</sup>をはきかける卑怯<sup>ひきょう</sup>なやつ。





## 敵キャラクター大紹介

### 5ステージ

#### サンド・ウォーム

グルトこうざん山のボス敵。  
壁の中から急に触手を  
動かしながら迫り出し  
てくる。岩をはき、再  
び壁の中へと逃げ込ん  
でいってしまう。



### 6ステージ

#### ダークフェイス

ダダ神殿のボス敵。額  
に『アルマナ』をおき、  
口からはガイコツをはい  
てくる巨大な顔。ダダ教  
徒のあがめる邪悪な神。



# シナモン博士の 豆辞典

はかせ  
まめ じ てん



**Q** シナモン博士、ファミコンディスクで、ディスクドライブの赤ランプがついているとき、どうして EJECT ボタンや本体の RESET ボタン、電源スイッチにさわっちゃダメなの？

**A** それはね、ディスクカードの窓から見えてる茶色の磁気フィルムがあるだろ？ この磁気フィルムには、実はゲームのプログラムが記録されているんだよ。もし赤ランプがついているときにスイッチなどを押してしまうと、キズがついて、プログラムを読みとれなくなっちゃうんだ。だからディスクカードの取り扱いには十分注意しようね！



Q

博士、ゲーム雑誌とか読んでると「バグ」  
 っていう言葉が出てくるけど、「バグ」って、  
 いったいなんのことなんですか？

A

「バグ」  
 っていうの  
 はね、英語で昆虫  
 (BUG [bʌg])  
 っていう意味なん  
 だけど、コンピュ

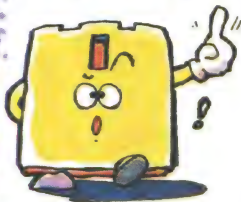


ータ用語ではプログラムのミスのことをいうんだよ。  
 ゲームにぜんぜん関係のないところにキャラクター  
 が現れたり、突然音が消えちゃったり、画面がつぶ  
 れちゃったりすることをいうんだ。だからプログラ  
 マーの一番キライな言葉であることは確かだね。

もし、こんな「バグ」がたくさんあったらプレイ  
 するキミたちだってつまらないだろうしね。

おぼ  
これだけは覚えておいてほしい  
ちゅう い し こう  
**注意事項**

ディスクカードはカセットよりもデリケート。注意事項を守つてやらないと、こわれちゃうぞ。



たいせつ と あつか  
**ディスクカードは大切に取扱おう**



ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで、直接触れないで！ それから、その部分を汚したり、傷つけたりしないようにも気をつけよう！

●ディスクカードは、<sup>しっけ</sup>湿気や<sup>あつ</sup>暑さにはとても<sup>よわ</sup>弱い。だから、<sup>かぜとお</sup>風通しのよい<sup>すず</sup>涼しい場所に<sup>ほかん</sup>保管しよう！

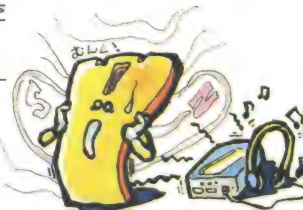


●ゴミゴミしたところは、<sup>だい</sup>大キライ！<sup>たいき</sup>ホコリはディスクカードの大敵なのだ。また、<sup>ちやくしゃにっこう</sup>直射日光の当る場所にも<sup>あた</sup>置かないように。



●磁石を近づけると、データが消えちゃうぞ。磁石<sup>じしゃく</sup>だけじゃなく、テレビ、ラジオなどにも<sup>じりよく</sup>磁力があるから、<sup>ちか</sup>近づけないようにしよう。

●<sup>お</sup>折りまげたり、<sup>ふ</sup>踏んづけたりするのは、もってのほか。いつも<sup>なか</sup>プラスチックのケースの中に入れておこう！



# ディスクシステムが

## 正常に作動しなくなったときには



ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。キミのディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名をよく確かめよう。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A.B. SIDE ERR.07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR.20~	上の方法で処置できないときは、ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。

わがママを、どうも  
ありがとう

Message  
from Nan?Da



誰がなんと言おうと自分のことは自分できめる。

おしきせやものまねは大嫌い。

だから、とことん自由奔放自分流。

NAN?DAはそんなわがままな人を応援する  
とてもわがままな雑誌です。

Manual for Aggressive People

# Nan?Da

¥290

コナミ出版

Monthly 毎月12日発売



ファミリーコンピュータ用カセット

みんなの熱い期待に  
こたえて

# 沙羅曼蛇 登場

サ ラ マ ン ダ

超時空戦闘機ビックバイパー、再び発進！  
惑星生命体ラティスを救え。

あのリアルグラフィックシューティングが  
ゲートアレイ搭載で、ついに登場。

ファミコンオリジナルステージもついて、  
コレはもう、史上最強！

8月21日発売  
4,900円



ファミリーコンピュータ用カセット

まじょう でん せつ  
魔城伝説II

たい ま し きょう

# 大魔司教ガリウス

© KONAMI 1987

発売中  
4,900円

愛と感動のアクション巨編登場！

ポポロン、アフロディテを使い分け、悪の  
化身ガリウスを倒すのだ！  
城の中は、危険がいっぱい。



MSX対応ROMカセット

発進直前、



宇宙レベル！驚異のサウンドを実現。

新開発の音響IC搭載で、8ポート音同時出力が可能になった。

これでサウンドもスケールも、グンとグレードアップ。

今すぐ近くのショップに予約しよう。

8月下旬発売  
5,800円

◆新製品情報テレフォンサービス◆

東日本地区 (03) 262-9110

西日本地区 (06) 334-0399

北海道地区 (011) 851-3000

このたびはコナミの「アルマナの奇跡」をお買い上げ  
いただきまして、誠にありがとうございます。なお、  
ゲーム内容などについての電話でのお問い合わせには、  
一切お答えできませんので、ご了承ください。

# アルマナの奇跡<sup>き せき</sup>™

© KONAMI 1987

1987年8月11日初版

発行 **コナミ株式会社**

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL. 03-264-5678(代)

〒561 大阪府豊中市庄内宝町1丁目1-5 TEL. 06-334-0335(代)

〒810 福岡市中央区天神2丁目8-30 TEL. 092-715-2367(代)

〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2-9 TEL. 011-232-3778(代)

編集 **コスカ出版株式会社**

〒113 東京都文京区本郷5丁目25-16 TEL. 03-818-8301(代)

●新製品情報はTEL. 03(262)9110(東日本地区)、06(334)0399(西  
日本地区)、011(851)3000(北海道地区)

© KONAMI 1987

**禁無断転載**

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。



アルマナの奇跡



KDS-ARM



T4988602529098

コナミ株式会社